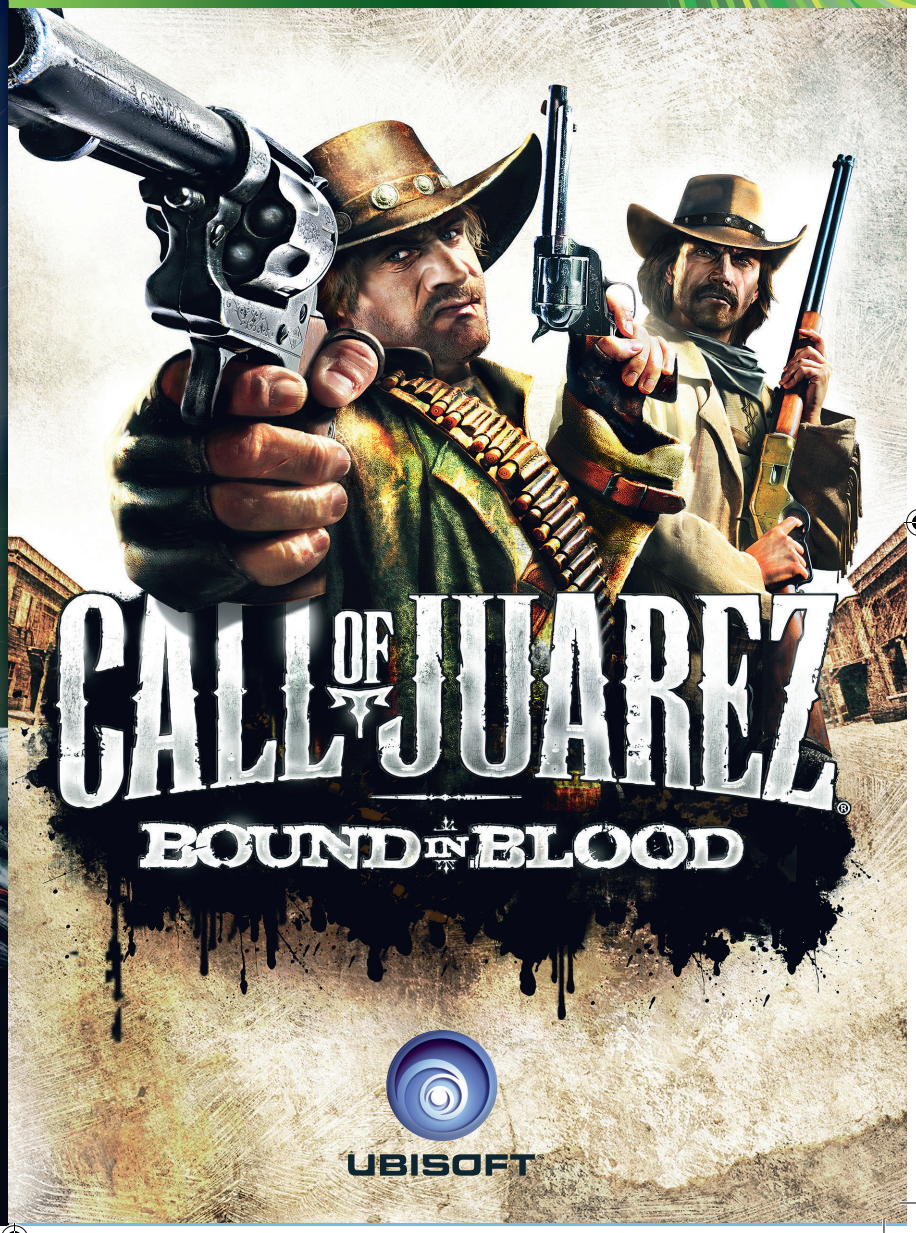
Rejoins Ubi.com
EXCLUS, ASTUCES ET SUPPORT GRATUITS
ACCÈS EN AVANT PREMIÈRE AUX DÉMOS ET BÉTAS
MISES À JOUR UBISOFT EXCLUSIVES
http://www.ubi.com
Ne pas vous inscrire serait une erreur !
UBISOFT

300021276

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft.

XBOX 360

XBOX LIVE



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter **www.xbox.com/support** ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

## A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

### I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptible de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

### Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-

La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-

VIOLENCE | GROS MOTS | PEUR | TENEUR SEXUELLE | STUPÉFIANTS | DISCRIMINATION | JEU DE HASARD

Pour plus d'informations, rendez-vous sur **www.pegi.info** et **pegionline.eu**

## Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté Call of Juarez® Bound in blood pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies...
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées…
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.callofjuarez.com

# TABLE DES MATIÈRES

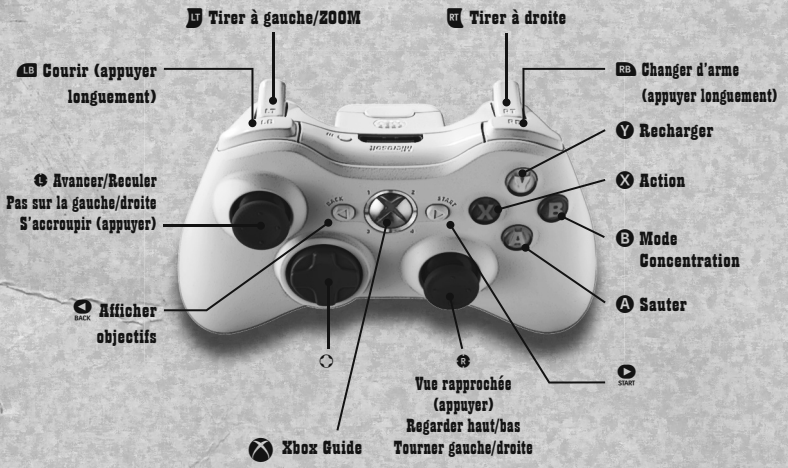

Commandes ..... 4
Connexion à Xbox LIVE ..... 4
Introduction ..... 5
Personnages jouables ..... 5
Menu principal ..... 6
Interface du jeu ..... 7
Armes et gadgets ..... 9
Jouer ..... 10
Multijoueur ..... 12
Support technique ..... 13
Garantie ..... 14




J2_360_MANUAL_FR.indd 3 28/05/09 12:2

# COMMANDES

## *Manette Xbox 360*




La configuration des touches peut être modifiée dans le sous-menu Commandes du menu Options.

# Xbox LIVE

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu (bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360 et Windows®. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez.

Connectez-vous et rejoignez la révolution !

## *Se connecter*

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

## *Contrôle parental*

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.



J2_360_MANUAL_FR.indd 4 28/05/09 12:2

# INTRODUCTION

À la fin de la Guerre Civile, du temps où la frontière n'avait pas encore livré tous ses secrets, l'Ouest n'était qu'une terre désolée où régnaient hors-la-loi, chasseurs de prime et mercenaires. C'est dans cet univers sauvage et indomptable que les frères McCall courent après la fortune. Ils ont combattu à Gettysburg et Shiloh et y ont pris de plein fouet l'inhumanité de leurs congénères. Ray, l'aîné, a une sensibilité chatouilleuse et la gâchette facile. C'est le tireur le plus rapide de l'Ouest. Thomas est le joli cœur de ces dames mais il est tout aussi rapide et dangereux que son aîné. William, le benjamin, est un homme de foi ; il craint pour le salut de l'âme de ses frères.

Traversez l'Ouest dans cette aventure épique où il est difficile de faire sa place au soleil entre cupidité et points d'honneur, jalousie et trahisons, violence et rédemption.

# PERSONNAGES JOUABLES

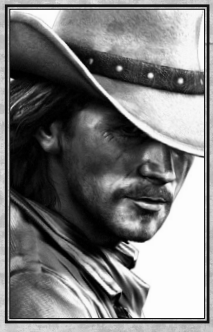
Avant une mission, vous pouvez choisir l'un des personnages disponibles dans le jeu.

## *Ray McCall*

Premier né d'un planteur de la chaude Géorgie, l'éducation de Ray avait pour but d'en faire un exemple pour ses frères. À force de grandir sur un piédestal et d'être le centre de toutes les attentions, Ray en est venu à rejeter toutes les formes d'autorité. La seule valeur en laquelle il croit est la famille. Ray est le plus costaud : il peut donner des coups de pied dans les objets lourds et les porter. Il porte une protection pour empêcher les balles de l'atteindre au torse, peut tirer avec deux revolvers en même temps et utiliser la dynamite.

## *Thomas McCall*

Cadet du planteur géorgien, Thomas est toujours dans l'ombre de son frère. Bien qu'on lui ait enseigné les valeurs familiales, c'est devenu un solitaire. Thomas est très agile : il peut escalader des obstacles, se servir du lasso pour monter sur des bâtiments, tirer à l'arc et lancer des couteaux. La mission progressera de façon légèrement différente en fonction du personnage sélectionné. Chacun des frères doit utiliser ses propres compétences ou, lorsqu'ils ne sont pas ensemble, trouver un moyen d'atteindre son but sans l'aide de personne. Les frères devront très fréquemment coopérer pour avancer dans le niveau : Thomas est le premier à escalader un obstacle pour aider ses frères à en faire autant et Ray défonce les portes pour leur libérer le passage. Il arrive aussi que les frères doivent tirer ensemble sur un même ennemi en mode Concentration. Les endroits où une action commune est possible sont indiqués par un marqueur rouge au sol.





J2_360_MANUAL_FR.indd 5 28/05/09 12:2

# MENU PRINCIPAL

## Solo

**Mode Histoire :** commencez une nouvelle partie ou reprenez la dernière partie sauvegardée. Avant de commencer une nouvelle partie, choisissez le niveau de difficulté : facile, normal ou difficile. N'oubliez pas que vous pouvez aussi commencer une partie depuis le dernier niveau que vous avez réussi à atteindre.

**Missions supplémentaires :** sélectionnez l'une des missions supplémentaires disponibles au téléchargement sur le Marché Xbox LIVE.

**Secrets :** consultez les photos et dessins secrets trouvés en cours de partie.

**Statistiques personnelles :** le temps que vous avez passé à jouer, votre précision, etc.

## Multijoueur

Depuis ce menu, vous pouvez héberger ou rejoindre une partie via la liaison multiconsole ou Xbox LIVE, et accéder aux classements.

### *Xbox LIVE*

**Matchmaking d'amis rapide :** trouvez et rejoignez automatiquement une partie Xbox LIVE. Aucun paramètre supplémentaire requis.

**Partie avec classement rapide :** trouvez et rejoignez automatiquement une partie Xbox LIVE avec classement. Aucun paramètre supplémentaire requis.

**Partie personnalisée :** sélectionnez le type de partie à jouer. Vous pouvez trier les serveurs disponibles en fonction de vos préférences.

**Créer une partie :** définissez toutes les conditions de votre choix lorsque vous êtes hôte. Après avoir choisi les paramètres, démarrez une partie en tant qu'hôte.

**Déverrouiller Personnages :** dépensez l'argent gagné en cours de partie pour déverrouiller de nouveaux personnages multijoueur.

**Classements :** accédez aux classements et consultez différentes statistiques.

### *Liaison multiconsole*

**Trouver une partie :** trouvez et rejoignez une partie.

**Créer une partie :** hébergez votre propre partie.

## Options

**Audio :** modifier la musique et les effets sonores, activer ou désactiver les sous-titres, ajuster le volume du son.

**Gamma :** ajuster le gamma de l'écran et choisir le périphérique d'affichage.

**Paramètres de commandes :** modifier ou activer/désactiver la configuration des touches, du stick analogique, inverser l'axe des Y, modifier la sensibilité du stick analogique, la visée automatique, la visée verrouillée, la vibration, le système de couverture dynamique et le relèvement automatique.

## Succès

Les succès sont des récompenses décernées selon votre progression dans le jeu et votre capacité à accomplir des tâches requérant compétences, rapidité, astuce et lucidité. Ce menu vous permet de consulter les succès déverrouillés et ceux qui vous résistent encore.

## Menu de jeu

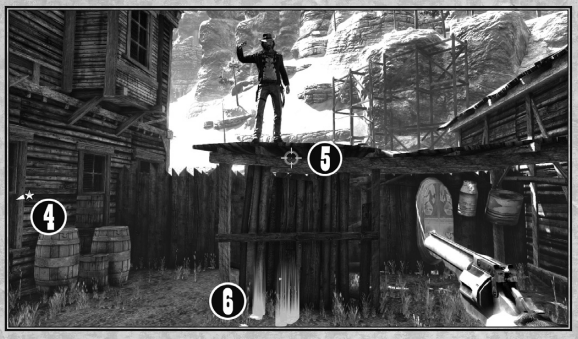
Appuyez sur la touche START en cours de jeu pour accéder au menu du jeu. Ce menu permet d'accéder au menu Options, recommencer le chapitre, charger le dernier point de passage ou de quitter la partie en cours.



J2_360_MANUAL_FR.indd 6 28/05/09 12:2

# INTERFACE DU JEU

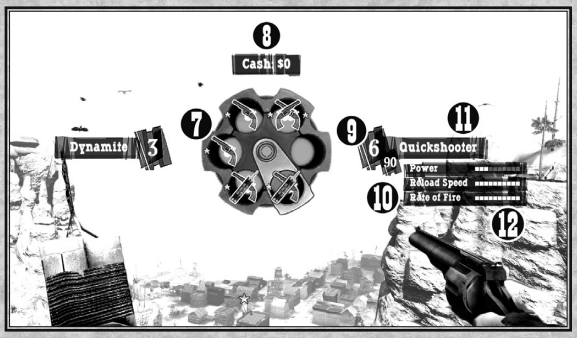
1. **Intitulé de l'objectif :** affichez-le à tout moment en appuyant sur la touche BACK.
2. **Indicateur coop :** indique la position actuelle du frère du personnage.
3. **Icône multi-tâches :** indique qu'une action est possible, comme monter un cheval, ouvrir une porte, ramasser un objet, se servir du lasso, etc.




4. **Indicateur objectif :** montre la direction d'un nouvel objectif.
5. **Viseur :** devient rouge lorsqu'un ennemi visé est à portée de tir.
6. **Indicateur action en coop :** c'est le moment pour un peu d'action entre frangins.



J2_360_MANUAL_FR.indd 7 28/05/09 12:2




Accédez au menu ci-dessus en appuyant longuement sur RB.

**7. Menu arme :** orientez le ❁ pour choisir entre les différentes armes disponibles.

**8. Indicateur cash :** indique la somme d'argent à la disposition du joueur.

**9. Munitions utilisées :** affiche le nombre de balles pouvant être tirées, le nombre de couteaux ou la quantité de dynamite pouvant être utilisés.

**10. Stock de munitions :** nombre de balles en stock pour chaque type d'arme.

**11. Arme :** nom de l'arme actuellement utilisée.

**12. Statistiques arme :** statistiques de l'arme actuellement utilisée.

**13. Indicateur recharge :** s'affiche lorsque l'arme doit être rechargée (Y) ou lorsqu'il n'y a plus de munition pour l'arme utilisée.

**14. Indicateur mode Concentration :** affiche la jauge du mode Concentration. Elle se remplit lors des tirs réussis sur les ennemis. Notez que les tirs à la tête remplissent la jauge plus vite. Quand elle est pleine, activez le mode Concentration à l'aide de la touche B.

Vous savez que votre personnage est mal en point quand l'écran devient flou et rougeâtre, et que vous entendez le personnage respirer difficilement. Pour recouvrer la santé, vous devez patienter dans un endroit sûr.



J2_360_MANUAL_FR.indd 8 28/05/09 12:2

# ARMES ET GADGETS

## *Revolvers*

Les six-coups classiques. Ray peut tenir un revolver dans chaque main ou les utiliser avec de la dynamite et un fusil à canon scié en mode Tirs indépendants.

## *Fusils et fusils de précision*

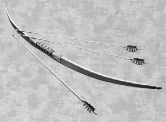
Ils sont efficaces sur une longue portée mais ils sont très longs à recharger. Il faut les tenir des deux mains. Thomas est le plus doué au tir de précision.

## *Fusils à double barillet*

Le jeu propose des fusils à double barillet normaux et d'autres à canon scié.

## *Dynamite*

Seul Ray peut l'utiliser. Elle inflige d'importants dégâts à tous les ennemis à portée.



## *Arc*

Efficace pour le combat à distance. Le temps ralentit lorsque vous bandez l'arc, ce qui permet d'effectuer plusieurs tirs très précis. Seul Thomas peut l'utiliser.

## *Couteaux*

Des armes meurtrières à courte portée. Seul Thomas peut les utiliser et il ne rate jamais la cible.

## *Lasso*

Thomas l'utilise pour atteindre des endroits qui paraissent hors de portée.

## *Artillerie lourde*

La Gatling et le canon sont des armes lourdes qui se caractérisent par leur longue portée et leur importante puissance de feu.

## *Lampes à huile*

Vous pouvez utiliser les lampes à huile pour enflammer des objets. Lorsqu'un joueur tire sur une lampe à huile allumée ou la brise, l'huile se répand sur le sol et enflamme les objets proches.

Si un joueur ramasse une lampe éteinte et la brise, l'huile se répand également. Enflammez l'huile répandue en tirant dessus ou en étant à proximité d'un feu ouvert.



J2_360_MANUAL_FR.indd 9 28/05/09 12:2

# JOUER

## Déplacements

Pour vous déplacer et faire des pas de côté, utilisez le L. Pour viser et vous tourner, utilisez le R. Ces paramètres sont activés par défaut et peuvent être modifiés dans le menu Options.

## Changer d'arme

Pour changer d'arme, appuyez longuement sur RB. Orientez le R pour choisir l'arme à utiliser.

## Viser avec précision

Pour verrouiller avec précision une cible, appuyez longuement sur LT. Cela vous permet de viser plus facilement mais vous empêche de courir et ralentit vos mouvements. Si votre arme est équipée d'un viseur, appuyez longuement sur LT pour l'utiliser.

N'oubliez pas que viser avec précision est impossible quand Ray tient deux revolvers.

## Utiliser le lasso

Seul Thomas peut se servir du lasso. L'icône Lasso apparaît lorsque vous vous trouvez dans un endroit où il peut être utilisé. Lorsque vous arrivez à portée, la cible est identifiable par un indicateur rouge. À l'aide du R, orientez le viseur vers l'endroit où va s'accrocher le lasso. Appuyez longuement sur RT et dessinez des cercles dans le sens des aiguilles d'une montre avec R. Quand vous faites tourner le lasso suffisamment vite, Thomas le lance automatiquement. Vous pouvez alors grimper à la corde en orientant le L en haut, ou descendre en l'orientant en bas. Pour lâcher prise, appuyez sur la touche B.

## Mode Concentration

Ce mode permet au personnage de se concentrer pour prouver son habileté au maniement des armes. Le mode Concentration (MC) permet au joueur de viser avec précision et d'infliger des dégâts mortels à ses ennemis.

**MC de Ray :** ce mode est utilisé pour viser. Quand la jauge de MC est pleine, appuyez sur la touche B. Utilisez le R pour marquer les ennemis. Faites-le rapidement, avant que le temps ne soit écoulé. Après avoir visé, Ray tire automatiquement sur les ennemis sélectionnés. Vous pouvez forcer le tir en appuyant de nouveau sur la touche B.

**MC de Thomas :** inutile de viser avec ce mode. Quand la jauge de MC est pleine, appuyez sur la touche B. Le viseur se déplace automatiquement d'une cible à l'autre, en s'arrêtant un court instant sur chaque cible. C'est à ce moment précis que le joueur doit appuyer longuement sur RT et orienter R en bas plusieurs fois.

**MC en coop :** à plusieurs endroits, les frères ont la possibilité d'utiliser le mode Concentration en même temps. Placez-vous à l'intérieur de la marque rouge au sol. Deux viseurs mobiles s'affichent à l'écran. Faites feu lorsque le viseur est placé sur votre adversaire. Appuyez sur LT pour faire feu avec l'arme de gauche et sur RT pour tirer avec celle de droite.

**MC arc :** pour l'utiliser, appuyez longuement sur LT. Le temps ralentit ; cela vous permet de viser et tirer plusieurs flèches sur la même cible à l'aide de RT.



J2_360_MANUAL_FR.indd 10 28/05/09 12:2

## Monter à cheval

Pour monter un cheval, approchez-le, regardez la selle et appuyez sur la touche Action (X). Contrôlez la vitesse du cheval en orientant le L en haut et en bas. Modifiez sa trajectoire en orientant le R. Pour galoper, maintenez la touche LB enfoncée. Pour descendre de cheval, appuyez sur la touche B.

## Duels

Les réflexes sont la clé des duels. Déplacez-vous à l'aide du L pour toujours rester face à votre ennemi. Contrôlez votre main avec R. Gardez la main près de votre arme mais ne l'attrapez pas trop tôt. Quand le duel commence, attrapez votre arme avec R, visez et tirez.

## Escalader

Thomas est le seul personnage capable d'escalader. Pour escalader un obstacle, approchez-le puis appuyez sur la touche Saut (touche A) et grimpez en orientant L en haut.

## Actions communes

Les frères doivent coopérer en de nombreuses occasions pour surmonter un obstacle ou entrer ensemble sur le lieu du combat. Des marqueurs rouges au sol indiquent les endroits où la coopération est conseillée ou indispensable. Pour initier une action commune, entrez dans la zone marquée au sol.

## Artillerie lourde

Les frères peuvent utiliser les armes lourdes, soient la Gatling et le canon. Pour utiliser une arme, approchez-la et appuyez sur la touche Action (touche X).

Appuyez de nouveau sur la touche X pour cesser d'utiliser la Gatling.

Ray peut également soulever certaines Gatling de leur socle et les transporter. Pour cela, appuyez sur la touche B pendant l'utilisation de la Gatling en mode statique.

## Tirer à l'arc

Appuyez sur RT pour tirer à l'arc. Pour tirer avec précision et ralentir le temps, appuyez longuement sur LT et tirez avec la touche RT.



J2_360_MANUAL_FR.indd 11 28/05/09 12:2

# MULTIJOUEUR

Le jeu en multijoueur est conçu pour marquer des points et offrir aux joueurs une expérience de jeu inédite. Les joueurs gagnent de l'argent en cours de jeu, le dépensent pour améliorer certains paramètres, acheter de nouvelles classes de personnages et déverrouiller les succès correspondants. Les joueurs gagnent de l'argent en éliminant leurs ennemis et en accomplissant les objectifs de la partie. La tête de chaque joueur est mise à prix. Lorsque vous tuez un joueur, vous remportez le montant de la prime qui lui est associée.

## *Modes multijoueur*

**Règlement de comptes :** des deathmatchs style western, où vous courez après les primes au lieu des frags. Tuez tous les autres et ne les laissez pas vous faire la peau.

**Bande :** marquez des points pour votre équipe en tuant des ennemis. L'équipe avec le meilleur score gagne. Coordonnez vos déplacements avec le reste de votre équipe pour remporter ce combat.

**Wanted :** seul le joueur Wanted gagne des points en tuant d'autres joueurs. Les autres joueurs peuvent obtenir des points en tuant le joueur Wanted. Qui tue le joueur Wanted devient Wanted à son tour.

**Chasse à l'homme :** il y a deux équipes mais un seul joueur Wanted, le meilleur d'une des deux équipes. Le joueur Wanted doit survivre 60 secondes pour que son équipe marque. Quand le joueur Wanted est tué, le meilleur joueur de l'équipe adverse est désigné Wanted.

**Légendes du Far West :** l'une des équipes a plusieurs objectifs à accomplir. Certains peuvent être atteints de plusieurs manières et d'autres sont optionnels. L'équipe adverse doit tout faire pour empêcher que ces objectifs ne soient atteints dans la limite du temps imparti. Les niveaux ont une thématique très présente et ont été conçus d'après des événements historiques réels.

## *Classes de personnages multijoueur*

Il existe 13 classes de personnages, dont 5 sont disponibles dès le début du jeu. Les autres peuvent être déverrouillées en dépensant l'argent gagné en cours de partie.

Chaque personnage a été conçu d'après un thème donné, pour lui conférer un style et des tactiques propres, correspondre à la thématique du western et servir l'histoire.

**Fusilier :** polyvalent, il est très efficace dans la plupart des situations.

**Pistolero :** vitesse, bonne cadence de tir et dynamite font de lui le meilleur pour monter à l'assaut et percer les défenses ennemies.

**Mineur :** doué pour le combat tactique, il est très efficace dans les combats rapprochés quand il a accès à beaucoup de dynamite.

**Tireur d'élite :** il possède l'arme la plus puissante du jeu, un fusil à lunette.

**Peau-Rouge :** parfait pour les attaques surprises, il est très rapide et endurant.

## *Personnages à déverrouiller*

**Scout :** son fusil à lunette est bien plus rapide mais moins puissant que celui du tireur d'élite.

**Hombre :** puissant, solide et rapide, c'est le meilleur choix pour le combat rapproché et foncer dans les ennemis.

**Trappeur :** solide, il excelle en défense. Sa cadence de tir est tout à fait convenable et il inflige beaucoup de dégâts malgré sa lenteur.

**Armurier :** il est polyvalent mais difficile à maîtriser car il a deux armes très différentes en main.

**Vétéran :** il est aussi polyvalent qu'un fusilier mais il subit plus de dégâts et sa cadence de tir est plus lente.

**Officier :** idéal pour la traque.

**Duelliste :** puissant mais frêle. Son extrême efficacité requiert une attention de tous les instants.

**Espion :** très rapide mais peu versé dans l'art du combat. Il peut infiltrer discrètement les défenses ennemies.



J2_360_MANUAL_FR.indd 12 28/05/09 12:2

# SUPPORT TECHNIQUE

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?
Une seule adresse : **www.support.ubi.com**

Vous y trouverez :

- Une foire aux questions (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.
- Les dernières mises à jour (patches) de nos jeux en version téléchargeable.
- Les forums de nos jeux vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.
- Une interface permettant de soumettre votre question à nos techniciens.
- Une messagerie personnelle pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au 04.88.71.1000 (coût d'un appel local) du lundi au vendredi 10h – 20h.

## *LE SERVICE ASTUCES / SOLUCES :*

Vous êtes perdus dans un jeu ? Vous avez besoin d'aide pour franchir un obstacle ? Vous recherchez des astuces pour progresser ? Un seul numéro : **0.892.70.50.30** (0,34 €/ mn)

Vous y trouverez :

- Toutes les astuces et soluces sur l'ensemble de notre catalogue.
- Un serveur vocal régulièrement mis à jour et disponible 24h/24 7j/7.
- La possibilité de parler en direct à nos spécialistes du lundi au vendredi 9h30-13h, 14h00-19h00.



J2_360_MANUAL_FR.indd 13 28/05/09 12:2